

# Weekly Report

June 24, 2018

## 1 Work

1. ChinaVis审稿。
2. Memory GAN的实验中，正在加入Gate的机制，结合当前的特征向量和文本向量，由于训练时间比较长，目前效果提升比较缓慢，还在尝试不同的结构。

### 1.1 工作进度

Table 1: 工作进度

项目	进度	截止时间
图布局方法扩展		7.30
降维	做数值实验，和以后方法做性能比较	7.10
专利	完成撰写，等待律师回复	
AAAI投稿 (Memory GAN)	新增FID指标，但性能离原文章还有所差距	9.1

## 2 Paper Reading

### 2.1 Arbitrary Facial Attribute Editing: Only Change What You Want

训练GAN的时候加入一个属性向量作为一个额外信息，控制图片合成的方向。

### 2.2 Attention-GAN for Object Transfiguration in Wild Images

基于注意力机制，在物体转换的过程中保持背景不变。

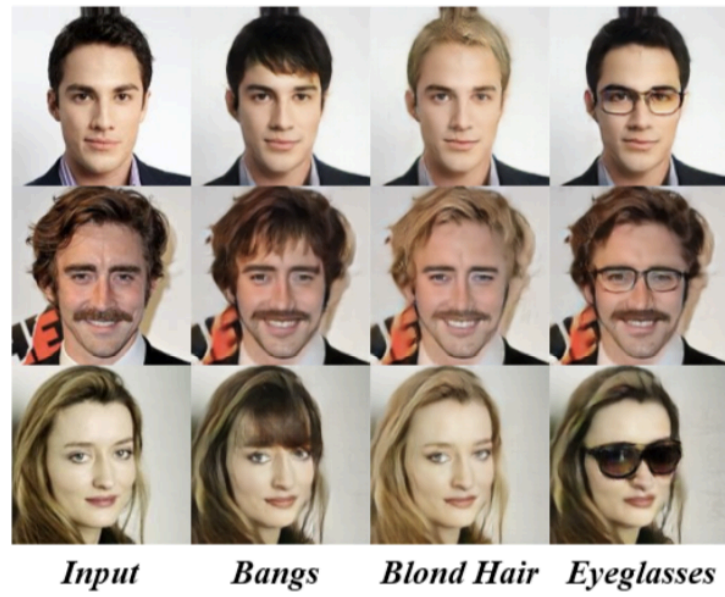


Figure 1: AttGAN

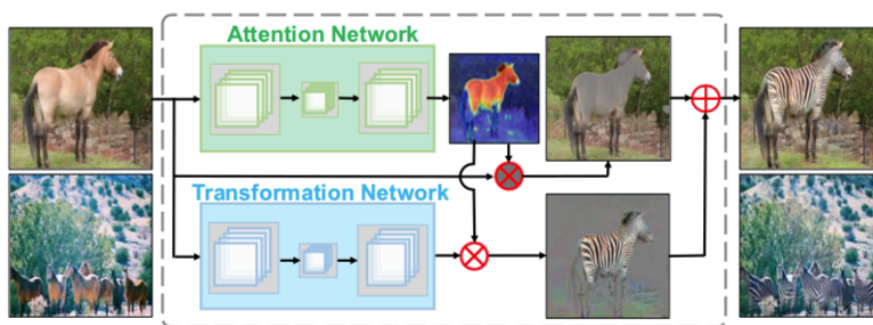


Figure 2: Attention-GAN

### 2.3 CartoonGAN: Generative Adversarial Networks for Photo Cartoonization

将真实图片转换为动漫图片，其中为了保证图片的真实性（有明显边界），作者把原始动漫图片处理成边界模糊的形式作为负类。

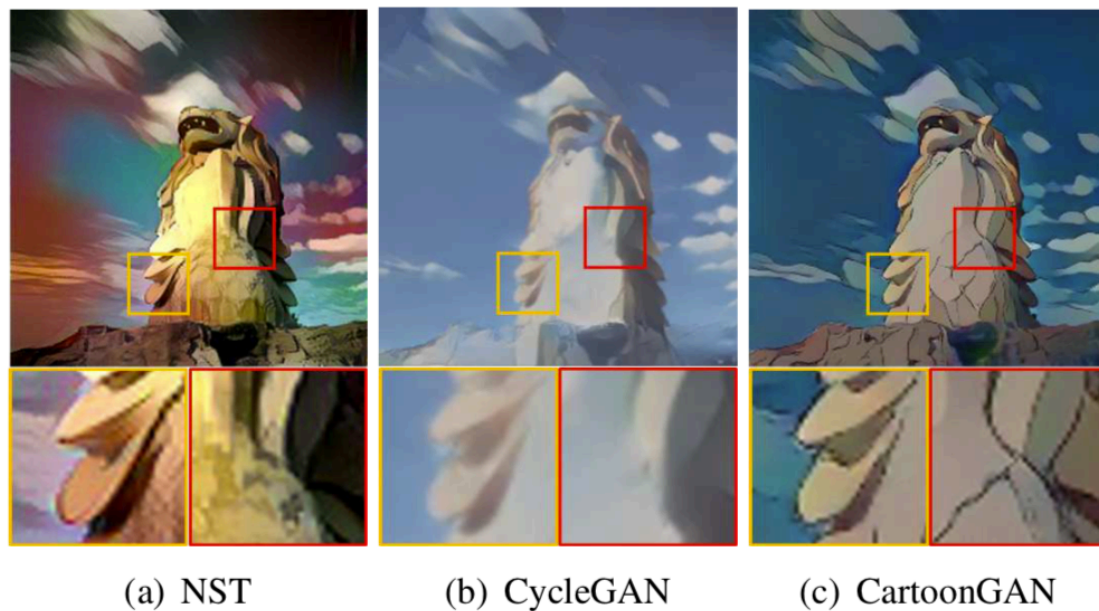


Figure 3: CartoonGAN

### 2.4 End-to-End Adversarial Memory Network for Cross-domain Sentiment Classification

基于Memory Network的文本分类器。

### 2.5 Gated End-to-End Memory Networks

Gate的机制，可以将原来的特征向量和Memory向量通过gate结合在一起。

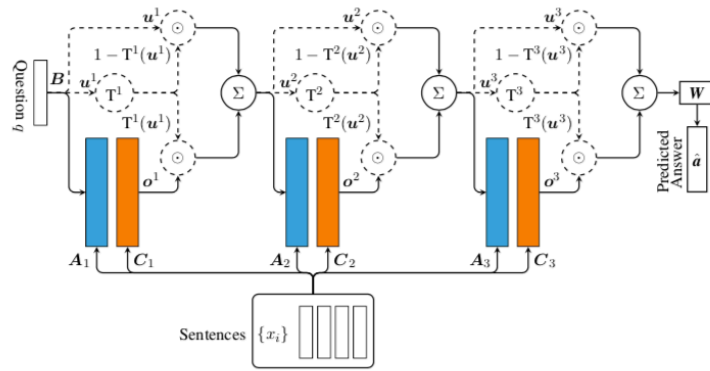


Figure 4: GMemN2N